



# 基督教粉嶺神召會

## 非收費借用場地申請表

為支持各分堂、友堂及個別教會之福音工作，本會願意免費借用場地。唯請各堂會遵守以下之守則：

### 一、申請程序

1. 請在不少於三個月前提出申請。
2. 申請人可先致電聯絡本會了解當日可否借用及索取申請表方法，取表後須於十四天內交回申請表、所需按金及費用以作實(參按金及費用)。

### 二、注意事項

1. 申請人需負責維持秩序，並應小心保護及使用本會場地及物資。
2. 借用之教會／機構須指定一人為總負責人，以代表教會／機構與本會辦公室聯絡一切聚會事宜。(除此負責人外，其他工作人員之指示，本會有權拒絕受理。)
3. 請於借用日期前一個月遞交聚會內容及當日程序安排。
4. 如需於聚會前佈置場地，請於申請時註明。
5. 如需泊車位，請於聚會前五個工作天提出申請並留下車牌號碼，本會將盡力安排(主日最多可提供三個私家車車位)，唯本會車位有限，若未能按貴會需要而安排申請，請見諒。
6. 禮堂內之一切既定擺設、樂器等，未經許可不得移動。
7. 一切檯椅的移動及事後之清潔，均由申請人負責處理。
8. 借用禮堂時間已包括事前預備工作及事後工作。佈置禮堂的工作人員，請勿預早到達，以免影響本會其他活動。
9. 如於聚會時需要協助，請先與辦公室職員聯絡，請勿直接向事務員提出要求。
10. 凡此處未有列明，但經本會工作人員口頭提出之規則同樣有效。

## 三、按金及費用

### A.按金

1. 基本按金為\$1,500。
2. 如場地及設施沒有任何損毀，按金將於場地使用後兩星期內發還。
3. 如場地及設施有任何損毀，則需照價賠償，或需支付維修及有關費用。
4. 如因使用場地不當，需本會事務員清潔及維修，則需繳付事務員之薪資，計算為每位事務員每小時\$100。
5. 如停泊車輛超出申請之數目，每輛每小時收費\$100。
6. 所有費用將於按金中扣除，如按金未能繳付以上費用，貴會需於收到本會通知兩星期內繳付其餘費用。

### B.設施費用(參附頁一)



# 基督教粉嶺神召會

親愛的主內同工：

很高興知道你們正在籌備聚會事工，期盼你們蒙恩得力，榮耀主名！你們在安排聚會的地點上把我們放在考慮之列，使我們深感榮幸。願在安排上能彼此配搭，使更多人蒙主福氣！若有任何查詢，歡迎來電與我們聯絡。謹此頌祝

主恩充盈！

基督教粉嶺神召會上

地址：新界粉嶺馬會道 301 號  
電話：2669-8111 圖文傳真： 2669-8306  
網址：<http://www.aog.org.hk>

## 非收費借用場地申請表

教會或機構名稱：\_\_\_\_\_ 聯絡人：\_\_\_\_\_

聯絡電話：\_\_\_\_\_ 傳真：\_\_\_\_\_

通訊處：\_\_\_\_\_

借用日期：\_\_\_\_\_ 借用時間：\_\_\_\_\_ (共\_\_小時，需按金\_\_\_\_\_)

借用場地：座堂禮堂 其他，請註明\_\_\_\_\_

佈置場地：需要 不需要

請列明日期及時間\_\_\_\_\_

本會／機構謹向 貴會申請借用場地，我們已讀畢及明白借用場地須知全文，本會／機構願意承諾遵守及負責維持參與者共同遵守一切規則。本會委派\_\_\_\_\_ (聯絡電話：\_\_\_\_\_)全權負責代表本會／機構處理聚會一切事宜。

申請教會／機構負責人簽名或蓋章：\_\_\_\_\_

申請日期：\_\_\_\_\_

## 設施申請表

其他設施：

設施	如需要 請✓	本會專用			
		費用	批准	不批准	共需費用
LCD 投影機		\$300			
浸池		\$300			
音響設備* (每小時\$200)	小時				
音響控制員 (每小時\$100, 最少兩小時)	小時				
清潔員* (每小時\$100)	小時				
其他					
		合共費用：			

\*音響設備包括：電子琴 1 部、錄音機、CD 機或 MD 機、4 支有線咪連咪架

繳交設施費用，合共\_\_\_\_\_，支票抬頭請寫“基督教粉嶺神召會有限公司”。如聚會舉行前兩星期仍未接獲繳費，本會有權拒絕借用已批准之物資。

本會將盡力安排，若未能批准所申請之物品，請見諒！

### 本會專用

收表日期：\_\_\_\_\_

場地使用申請：接納 拒絕      場地佈置申請：接納 拒絕

車位申請數量：\_\_\_\_\_

車牌號碼：\_\_\_\_\_

另加 \_\_\_\_\_

已收按金費用共：\_\_\_\_\_ 票號：\_\_\_\_\_ 發票銀行：\_\_\_\_\_ 發票日期：\_\_\_\_\_

退回按金費用：\_\_\_\_\_ 票號：\_\_\_\_\_ 發票銀行：\_\_\_\_\_ 發票日期：\_\_\_\_\_

備註：\_\_\_\_\_