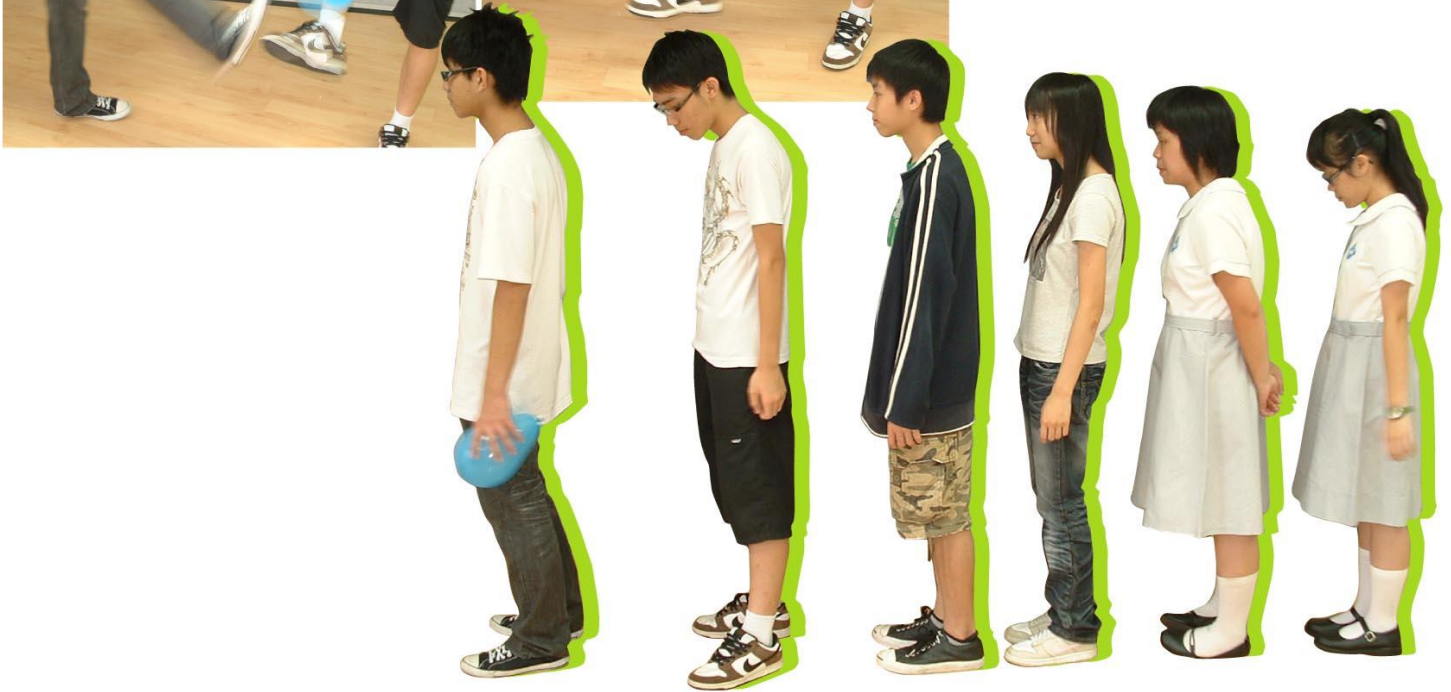


Game Book



比比比 沒有手

人數 / 15-20人 時間 / 5-15分鐘



意義 / 在生活中，我們可能會遇上很多的困難，可能只憑我們一隻手，一張嘴，並不能解決問題，不過靠著弟兄姊妹的互相幫助、勉勵、溝通，「不用手和腳把氣球運來運去」這個看似「不可能的任務」也完成了。

- 1 參與者分成數組，各組排成直線並排。
- 2 各組需鬥快把一個氣球由隊頭傳至隊尾。
- 3 傳的過程中，不可以用手，而只能以手以外的部份來傳。
- 4 完成了「沒有手」這關，主持人可出其他題目，如「沒有手和腳」或「只有頭」，難度一步一步增加。
- 5 那隊最快傳完的一組為勝。 所需用品 / 氣球

- 1 分成若干組，每組五人左右，排成直行。
- 2 一組內其中一人載上面具，另一人要負責做描述者。
- 3 由主持人發指示，如要他們首先在面具上畫上左眼，那麼每組的第一個人便要蒙上眼。描述者需指示蒙了眼的人在面具上畫上左眼。
- 4 待大家都完成後再由主持人發下一個指示（如畫上右眼），如此類推。
- 5 待一幅幅面具都畫好的時候，那個面具最漂亮便勝出。



所需物品 / 空白紙面具（其實就是一張適當大小的咭紙，加條橡筋就成了）數個，粗筆數支，布一條

畫面具

意義 / 胡亂創作或是純粹偶然之事從來都是一場胡塗，如此複雜和井然有序的宇宙的誕生又豈會是純粹偶然或是意外？

人數 / 15-20人 時間 / 10-20分鐘





神鎗手

人數 / 8人或以上 時間 / 10分鐘

- 1 將所有人分成兩組，互相介紹名字（花名都可以），然後讓兩組人各自部署，商討時讓兩組有適當的距離，避免讓他們得知其他組的部署
- 2 遊戲開始時，兩組人都坐下，讓主持人數「一二三」，或可播放一首音樂，音樂停止時，各組要派一個人站起身(即神鎗手)，兩組的神鎗手要鬥快講出另一組站起身的人的名字或花名，最快說出的那一方為勝方，坐下的人不可出聲或從旁協助。
- 3 新回合兩組重新挑選一位神鎗手再比試。
- 4 遊戲可採用比賽制，勝出隊伍可獲得獎品。

所需物資 / 預備音樂和音樂播放器，若沒有預備，主持可選擇嗌「一二三」。



人數 / 6人或以上 時間 / 5-10分鐘

口是心非



- 1 主持人走到某人面前，指著他的眼睛問：「這是你的耳朵嗎？」被問者若說：「不是」的同時要點頭。若答「是」，則要搖頭。
- 2 主持人不用手指而問全部人一問題如：「今天你沒吃早飯嗎？」答「是」則搖頭，「不是」則點頭。

所需物資 / 沒有



人數 / 12人或以上 時間 / 10分鐘

- ① 活動以猜拳形式(石頭、剪刀、布)進行如下進化程序：蛋→雞仔→公雞→炸子雞
- ② 活動其間，各同級組員間須不斷互相對猜，勝方可進化一級；負方則退化一級。組員進升到『炸子雞』就算完成。
- ③ 遊戲開始時，所有組員都扮成『蛋』
- ④ 組員只可與同級之組員對猜，即『蛋』只能和『蛋』猜，不能越級和『雞仔』猜，當剩下之組員再沒有同級對手，遊戲便結束。

所需物資 / 沒有

Tamagochi



不同進級的代表動作：

蛋 → 身體蹲下，雙手抱膝

雞仔 → 保持蹲下，雙手模仿翅膀在身旁拍打

公雞 → 站立，雙手合什放頭頂

炸子雞 → 雙手叉腰站在一旁

胡塗夾子



人數 / 10人或以上 時間 / 10分鐘



- 1 導師會派發每人5隻膠衫夾和一張label
- 2 參加者須在label上寫上自己的英文姓名或別名
- 3 哨子響一聲代表開始，響兩聲要停止走動並且站立
- 4 參加者可以搵一個最有利自己的位置站立，然後等待導師的指示e.g (凡他的別名有個c字的便夾他)
- 5 參加者聽到一下哨子聲便可以開始
- 6 每次會有一個指示，每一次參加者都有30秒去找目標
- 7 參加者要將自己手上的膠衫夾夾在其他參加者的衣物上
- 8 同時，被夾的參加者可以避開其他參加者的衣夾
- 9 30秒過後，導師會吹兩下哨子，參加者要停止所有動作，等待導師再出第二個指示，如似類推
- 10 聽到三下哨子聲，所有參加者立即停止所有動作並站立等待導師們前來點算數目
- 11 衫夾越少便"最好",相反衫夾數目越多便有"大獎勵"

所需物資 / 膠衫夾、label、筆、一個哨子 (物資數量應跟據人數而定)





- 1 全體圍坐成圈。
- 2 由主持人開始說：「一隻青蛙」，第二人：「一張嘴」，第三人：「兩隻眼睛」，第四人：「四條腿」，第五人：「撲通！」第六人：「跳下水」。
- 3 繼續下個人開始：「兩隻青蛙」，第二人：「兩張嘴」，第三人：「四隻眼睛」，第四人：「八條腿」，第五人：「撲通！撲通！」第六人：「跳下水」....。

所需物資：沒有



人數 / 6人或以上 時間 / 10分鐘

青蛙 跳水

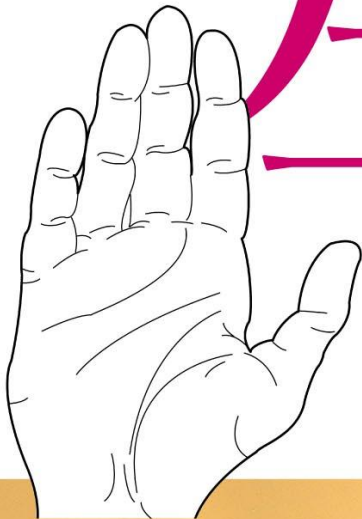




左右手

人數 / 5-6人或以上 時間 / 5-10分鐘

- ① 一排人站好 主持人負責發指令
指令 / a // 舉起左手 b // 舉起右手 c // 放低左手
d // 放低右手 e // 舉起雙手 f // 放低雙手
 - ② 需要跟從主持人的指令 做錯和反應太慢的為輸
- 所需物資 / 沒有

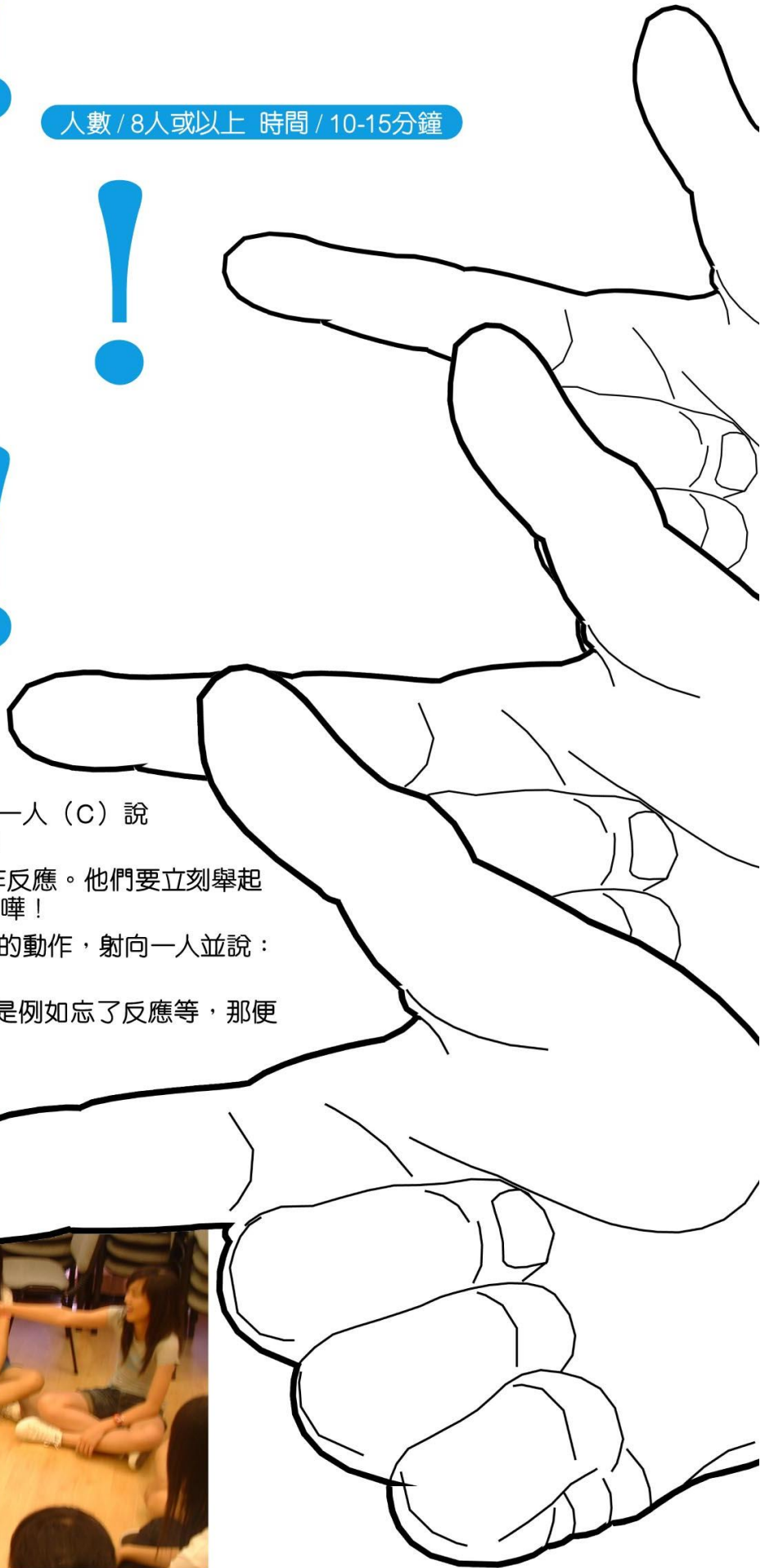


砰! o彭! 嘩!

人數 / 8人或以上 時間 / 10-15分鐘

- 1 圍成一圈，開始的那人 (A) 向任何一人 (B) 作射擊狀，並說：砰！
- 2 被射的那人 (B) 要立刻向另一人 (C) 說 (同樣要用手作射擊狀)：o彭！
- 3 這次則輪到 (C) 身旁的兩人作反應。他們要立刻舉起雙手(好像投降的樣子)，並說：嘩！
- 4 然後 (C) 就再開始重覆 (A) 的動作，射向一人並說：砰！
- 5 如此類推，直至有人犯錯，即是例如忘了反應等，那便算輸了。

所需物資 / 沒有





極速表情變

人數 / 8人或以上 時間 / 10-15分鐘

- 1 所有人圍成一圈，遊戲中有6種正常表情和1個屈機表情
表情 / 1.開心 2.高興 3.傷心 4.大哭 5.驚訝 6.憤怒 屈機:喜怒哀樂/怒哀喜樂or任何次序 (不可重複e.g 哀哀喜怒)
- 2 (跟砰o彭嘩的玩法差不多) 開始的那人 (A) 指向任何一人 (B) 並要說7種表情之一，被指者要立刻做到被指的表情。
- 3 被指喜怒哀樂表情的人要立即做出4個表情，要跟次序

所需物資 / 沒有





- 1 每個人發一張紙。每個人在紙上針對另外某個人寫下問題（例：小王的頭髮為什麼那麼短？）。寫完後丟在一個大碗裡面。
- 2 每個人輪流抽，如果抽到自己寫的就丟回重抽。
- 3 隨意想一個答案，寫在另外一張紙上。
- 4 答案丟在另一個碗裡，問題自己留著。
- 5 問題抽光、答案寫光後，開始玩：每個人輪流唸出自己手上拿的問題，再從碗裡抽一張答案唸出來（抽到自己原來寫的答案就丟回重抽）。

*建議 / 要問"為什麼"型的問題，以"因為"回答。不要問"是不是"型的問題。

所需物資 / 兩個大碗，一些廢紙

Laugh till you die

雞同鴨講

人數 / 5-6人或以上 時間 / 5-10分鐘





The Family of Caleb